

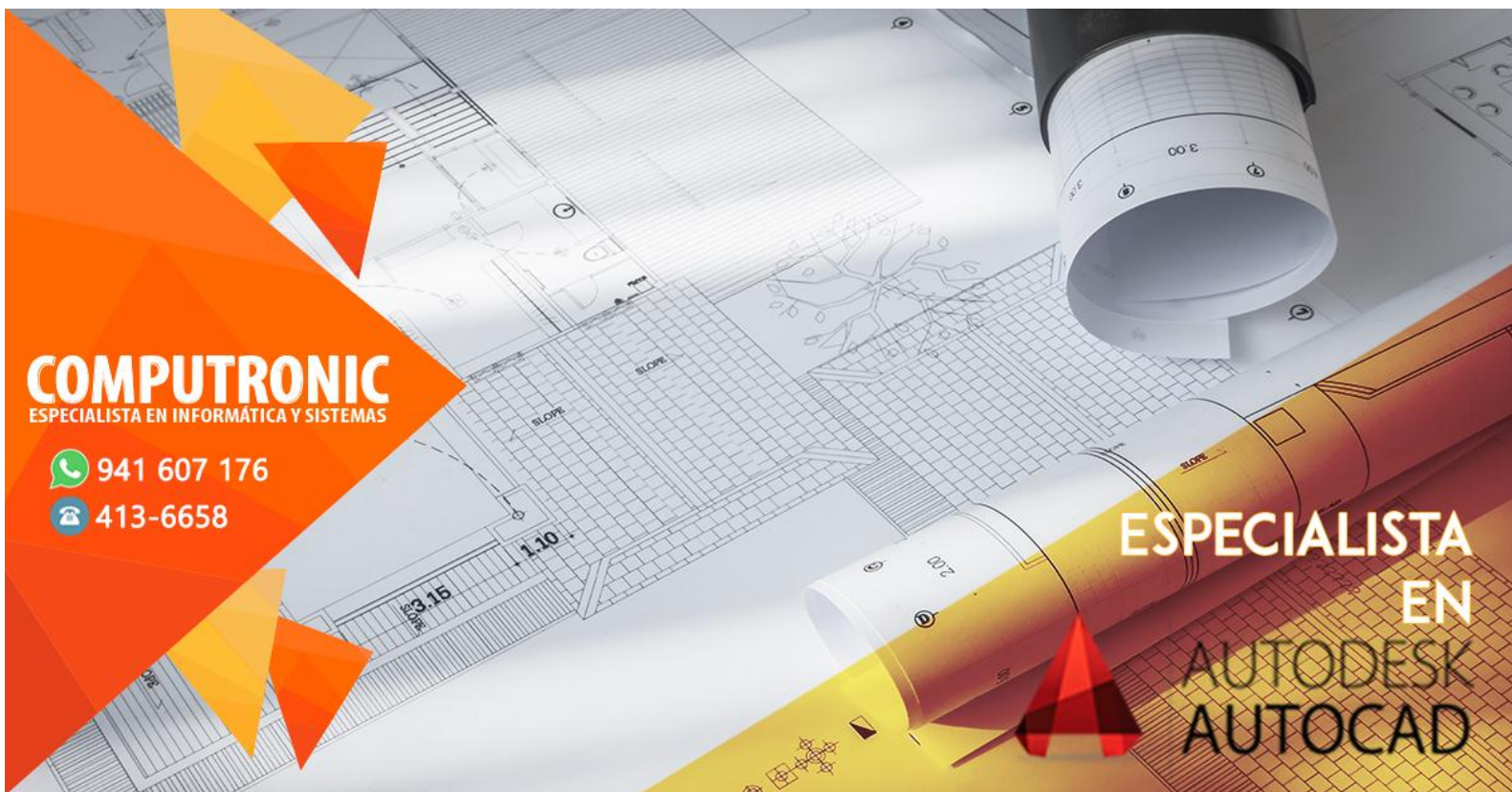
# Sílabo

# Implementación con

# AutoCAD

## Especialista AutoCAD 2017

(24 Horas)



**COMPUTRONIC**  
ESPECIALISTA EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS

941 607 176

413-6658

ESPECIALISTA  
EN  
AUTODESK  
AUTOCAD

## I. DATOS GENERALES

<b>CURSO</b>	Implementación con AutoCAD
<b>CÓDIGO</b>	
<b>HORAS</b>	<b>24 Horas</b> (6 Teoría / 18 Practica)
<b>REQUISITOS</b>	Diseño y Edición 2D con AutoCAD

## II. INTRODUCCIÓN

El estudiante del curso será instruido en el campo del dibujo técnico y la respectiva presentación de documentos gráficos, dibujos y planos a escala. El estudiante al finalizar el curso será capaz de: Usar los principales comandos de dibujo y edición, los cuales le permitirán desarrollar un dibujo de manera rápida y sencilla a la vez.

## III. LOGRO DEL CURSO

- ✓ Comprender la propiedades de Objetos y Capas
- ✓ Trabajar con Dimensionamiento
- ✓ Administrar atributos y referencias externas.

## IV. METODOLOGÍA

El proceso de enseñanza – aprendizaje se basa en el aprendizaje según la experiencia. Busca motivar al estudiante a través de situaciones cercanas a la realidad y propiciar la reflexión para la resolución de problemas en los que se aplican de forma práctica los conocimientos adquiridos. El aprendizaje del curso se consolida con el desarrollo de un proyecto de investigación aplicada asesorado por el docente. Esta metodología contribuye a que el alumno sea protagonista de su aprendizaje individual y colaborativo mientras que el docente asume un rol de planificador, facilitador y guía, creando escenarios que permiten a los alumnos la adquisición de competencias profesionales

## V. MEDIOS Y MATERIALES

En el desarrollo del curso se utilizan los siguientes medios y materiales:

Equipamiento	Material Educativo y Recursos Digitales
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Computadora personal (docente)</li> <li>• Proyector multimedia</li> <li>• Pizarra</li> <li>• Una PC por Alumno.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Guías de ejercicios</li> <li>• Plataforma del Aula Virtual</li> </ul>

## VI. UNIDADES DE APRENDIZAJE

UNIDAD 1. Propiedad de Objetos y Capas		Duración: 6 horas
<p><b>Logro de la Unidad de Aprendizaje</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Al término de la unidad, el alumno será capaz de trabajar con objetos y capas de forma eficiente y precisa.</li> </ul>		
Capacidades	Conocimientos	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Reconocer las propiedades de los objetos.</li> <li>2. Administrar el Panel Properties.</li> <li>3. Administra y trabaja con las propiedades de las capas.</li> </ol>	<p><b>Tema 1: Propiedades de Objetos.</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. Panel Properties, color, tipo de línea, grosor de línea.</li> <li>1.2. Match Properties</li> </ol> <p><b>Tema 2: Capas.</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1 Panel de Capas.</li> <li>2.2 Propiedades de Capas.</li> <li>2.3 Filtro de Capas</li> </ol>	

**UNIDAD 2. Bloques, Atributos y Referencias**

**Duración: 6 horas**

**Logro de la Unidad de Aprendizaje**

- Al término de la unidad, el alumno demostrará su destreza al trabajar con bloques.

<b>Capacidades</b>	<b>Conocimientos</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Crea y trabaja en Edición de bloques.</li> <li>2. Administra atributos y referencias externas.</li> </ol>	<p><b>Tema 3: Bloques</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1 Creación e inserción de bloques</li> <li>3.2 Edición y redefinición de bloques</li> <li>3.3 Librería de bloques y otros componentes.</li> <li>3.4 AutoCad DesignCenter</li> </ol> <p><b>Tema 4: Atributos y referencias externas.</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1 Definición de atributos.</li> <li>4.2 Edición de atributos.</li> <li>4.3 Extracción de atributos.</li> <li>4.4 Referencias externas</li> </ol>

**UNIDAD 3. Tablas y Dimensionamiento**

**Duración: 6 horas**

**Logro de la Unidad de Aprendizaje**

- Al término de la unidad el alumno lograra trabajar con tablas y dimensionamiento.

<b>Capacidades</b>	<b>Conocimientos</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Conoce la forma correcta de crear y administrar tablas.</li> <li>2. Trabaja de forma eficiente con dimensionamiento.</li> </ol>	<p><b>Tema 5: Tablas.</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1 Crear estilos de tablas.</li> <li>5.2 Creación / edición de tablas.</li> <li>5.3 Exportar/m Importar tablas</li> </ol> <p><b>Tema 6: Dimensionamiento.</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>6.1 Terminología de cotas.</li> <li>6.2 Creación / edición de tablas.</li> <li>6.3 Estilos de dimensión.</li> </ol>

<b>UNIDAD 4. Directrices y Escalas.</b>		<b>Duración: 6 horas</b>
<b>Logro de la Unidad de Aprendizaje</b> Al término de la unidad, el alumno trabajara con directrices y escalas anotativas		
<b>Capacidades</b>	<b>Conocimientos</b>	
1. Trabaja con Directrices y escalas anotativas.  <b>Evaluación:</b> Evaluación de Laboratorio Evaluación Virtual Sustentación de proyecto	<b>Tema 7: Directrices</b> 7.1 Creación / edición de directrices. 7.2 Estilos de directrices.  <b>Tema 8: Escalas Anotativas.</b> 8.1 Líneas. 8.2 Texto. 8.3 Cotas. 8.4 Directrices. 8.5 Ventanas gráficas.	

## VII. EVALUACIÓN

La fórmula que se ingresa en el sistema es la siguiente:

$$PF = EL + EV + SP / 3$$

**Donde. -**

- EL** = Evaluación de Laboratorio
- EV** = Evaluación Virtual
- SP** = Sustentación de proyecto

**Consideraciones. -**

- La nota mínima aprobatoria es 13.