

# Sílabo

## Diseño y Edición 2D con AutoCAD

### Especialista AutoCAD 2017

(24 Horas)

**COMPUTRONIC**  
ESPECIALISTA EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS

941 607 176

413-6658

ESPECIALISTA  
EN  
AUTODESK  
AUTOCAD

## I. DATOS ADMINISTRATIVOS

<b>CURSO</b>	Diseño y Edición 2D con AutoCAD
<b>CÓDIGO</b>	
<b>HORAS</b>	<b>24 Horas</b> (6 Teoría / 18 Practica)
<b>REQUISITOS</b>	Ninguno

## II. INTRODUCCIÓN

El estudiante del curso será instruido en el campo del dibujo técnico y la respectiva presentación de documentos gráficos, dibujos y planos a escala. El estudiante al finalizar el curso será capaz de: Usar los principales comandos de dibujo y edición, los cuales le permitirán desarrollar un dibujo de manera rápida y sencilla a la vez.

## III. LOGRO DEL CURSO

- ✓ Comprender la importancia del dibujo en AutoCAD
- ✓ Trabajar con Aplicación de Sombreados, edición de objetos y texto.
- ✓ Administrar comandos de consultas.

## IV. METODOLOGÍA

El proceso de enseñanza – aprendizaje se basa en el aprendizaje según la experiencia. Busca motivar al estudiante a través de situaciones cercanas a la realidad y propiciar la reflexión para la resolución de problemas en los que se aplican de forma práctica los conocimientos adquiridos. El aprendizaje del curso se consolida con el desarrollo de un proyecto de investigación aplicada asesorado por el docente. Esta metodología contribuye a que el alumno sea protagonista de su aprendizaje individual y colaborativo mientras que el docente asume un rol de planificador, facilitador y guía, creando escenarios que permiten a los alumnos la adquisición de competencias profesionales

## V. MEDIOS Y MATERIALES

En el desarrollo del curso se utilizan los siguientes medios y materiales:

Equipamiento	Material Educativo y Recursos Digitales
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Computadora personal (docente)</li> <li>• Proyector multimedia</li> <li>• Pizarra</li> <li>• Una PC por Alumno.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Guías de ejercicios</li> <li>• Plataforma del Aula Virtual</li> </ul>

## VI. UNIDADES DE APRENDIZAJE

### UNIDAD 1. Introducción y conceptos básicos de AutoCAD 2017. Duración: 6 horas

#### Logro de la Unidad de Aprendizaje

- Al término de la unidad, el alumno será capaz de manejar los conceptos básicos de AutoCAD 2017 y sus componentes principales

Capacidades	Conocimientos
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Reconocer el equipo necesario para trabajar.</li> <li>2. Administrar la diferente interfaz de la aplicación.</li> <li>3. Trabajar con los diferentes parámetros de dibujo.</li> </ol>	<p><b>Tema 1:</b> Introducción y conceptos básicos de AutoCAD 2017.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. Equipo necesario y opcional.</li> <li>1.2. Interfaz del usuario, descripción del entorno gráfico de AutoCAD.</li> <li>1.3. Gestión de Dibujos, abrir, organizar y guardar dibujos.</li> <li>1.4. Visualización básica de dibujos.</li> <li>1.5. Definición de parámetros de dibujo: Límites de dibujo, unidades, ángulos, etc.</li> <li>1.6. Comandos de ayuda: Grid, Snap, Ortho, Osnap, Otrack, etc.</li> </ol>

<b>UNIDAD 2. Iniciación de dibujo en AutoCAD</b>		<b>Duración: 6 horas</b>
<b>Logro de la Unidad de Aprendizaje</b>		
➤ Al término de la unidad, el alumno identifica de forma clara las coordenadas y administra el panel Draw		
<b>Capacidades</b>	<b>Conocimientos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Identifica las coordenadas, cartesianas y polares.</li> <li>2. Administra de forma efectiva el panel DRAW</li> </ol>	<b>Tema 2: Iniciación de dibujo en AutoCAD</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1 Sistema de Coordenadas Cartesianas y polares (absolutas y relativas).</li> <li>2.2 Dibujo de objetos, Panel DRAW (Línea, Rectángulo, Polígono, Circulo, etc.).</li> <li>2.3 Modos de referencia a objetos, captura de puntos notables (puntos finales, medios, intersecciones, centros, cuadrantes, puntos de tangencia, etc.).</li> </ol>	

<b>UNIDAD 3. Aplicación de Sombreados y Edición de Objetos</b>		<b>Duración: 6 horas</b>
<b>Logro de la Unidad de Aprendizaje</b>		
➤ Al término de la unidad el alumno lograra trabajar con aplicaciones de sombreados y edición de objetos		
<b>Capacidades</b>	<b>Conocimientos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Conoce, define la aplicación de sombreado</li> <li>2. Trabaja de forma eficiente con la edición de objetos.</li> </ol>	<b>Tema 3: Aplicación de Sombreados.</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1 Sombreados.</li> <li>3.2 Edición de sombreados.</li> <li>3.3 Degradados.</li> <li>3.4 Edición de degradados.</li> </ol> <b>Tema 4: Edición de Objetos.</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1 Modos de selección de objetos. Modificadores (mover, copiar, rotar, estirar, escalar, simetría, etc.).</li> </ol>	

**UNIDAD 4. Texto y Comando de consulta.****Duración: 6  
horas****Logro de la Unidad de Aprendizaje**

Al término de la unidad, el alumno trabajara con la herramienta de texto y comandos de consulta.

<b>Capacidades</b>	<b>Conocimientos</b>
<p>1. Desarrolla planos teniendo en cuenta Textos y comandos de consulta.</p> <p><b>Evaluación:</b> Evaluación de Laboratorio Evaluación Virtual Sustentación de proyecto</p>	<p><b>Tema 4: Textos</b> 4.1 Dibujo de textos: Dtext, Mtex 4.2 Estilos de texto 4.3 Editor de Textos: dedit</p> <p><b>Tema 5: Comandos de consulta</b> 5.1 Panel Inquiri, Dist, Id, Area, List</p>

**VII. EVALUACIÓN**

La fórmula que se ingresa en el sistema es la siguiente:

$$PF = EL + EV + SP / 3$$

**Donde. -**

- EL** = Evaluación de Laboratorio
- EV** = Evaluación Virtual
- SP** = Sustentación de proyecto

**Consideraciones. -**

- La nota mínima aprobatoria es 13.